

## 2017 年度 ロサンゼルス軟式野球リーグ (LASBL) 大会規定

### 大会主旨

アメリカ、ロサンゼルス近郊在住の日本人、日系人及びアメリカ人を中心に、その友人や家族で構成されたアマチュア野球リーグであり、スポーツマンシップに則った健全な野球を通じ地域社会への国際的な親善・交流に貢献する。

Los Angeles Safety Baseball League (LASBL) is the amateur baseball league, which is consisted of the friends and family of Japanese, Japanese-American and residents in Los Angeles. Our goal is to contribute to the international friendship and interchange to the community through the league that plays in a sportsmanlike way.

---

## 大会規定

### 1. 公式規定

米国メジャーリーグ (MLB) の現行規則を公式規定とし、その他 LASBL 特別ルールを以下に定める。

### 2. 開始時間

第 1 試合目の試合開始時刻は午前 9 時、第二試合は午後 12 時とする(4 月以降の試合は午前 8 時半及び午後 11 時半から開始とする)。夏場のメイン球場に限り 1 日に 3 試合行い、その際の開始時間は第 1 試合は午前 8 時、第 2 試合は午前 11 時、第 3 試合を午後 2 時からとする。尚、試合開始より 2 時間 30 分を過ぎたら新しいイニングには入らない(別紙参照)。

時間厳守とし必ず定時に試合を開始する。グラウンド管轄の都合により、万が一変更のある場合にはリーグ運営委員会(以下、リーグ)より代表者に連絡する。

### 3. 試合フォーマット

総当たり戦を 2 回行い、2 月 26 日から行われるレギュラーシーズンの上位 6 チームでプレーオフトーナメントを行い、優勝チームをその年の LASBL チャンピオンとする。また、下位 5 チームについても同スケジュールでトーナメントを行う。

尚、このプレーオフに参加する為にはレギュラーシーズンで 3 試合出場せねばならない。

#### 4. 攻撃のラインアップ

試合が成立する為には8人の選手を必要とする。7人しか揃わない場合もしくは途中で7人となった場合には敗戦となる。また、怪我などにより代走が必要な場合は最後にアウトになった選手が代わるものとするが、同一選手による代走は一度だけとする。

緊急事由の遅刻・早退に起因する例外措置については、当事者間合意の後実施する。また、メンバー表にはスタメン選手だけでなく控えの選手も明記する。

#### 5. 1塁エクストラベース

1塁ベースの横(ファールグラウンド)に簡易ベースを置き、1塁手とバッターの交錯を防ぐ。1塁でアウトになる可能性がある場合(内野ゴロやライトゴロ等)はこのベースを駆け抜ける事を必須とし、通常のベースを踏んだ際にはアウトとする。

ヒットの場合にはどちらのベースを踏んでも構わない。

#### 6. コールドゲーム

5回終了時点で15点差もしくは7回終了時点で10点差がついた場合はコールドゲームとし、試合は一旦成立とみなす。ただし、両チームが合意した場合に限り規定時間内の試合続行を認める(天候によるコールドゲームは5回が成立した時点とする)。

#### 7. DH

途中からDHの人数を増やす行為は禁止とするがDH制の人数は無制限とする。ただし、一度でも攻撃に参加した選手の攻撃での再出場は不可とし、一度でも守備に参加した選手の守備での再出場は不可とする。

#### 8. 順位の決定方法

①勝率、②直接対決同士の得失点差及び③全試合の得失点差の順でリーグ戦の順位を決定する。尚、引き分けは0.5勝0.5敗とし、不戦勝(負)は、9対0(0対9)として扱う。

#### 9. 試合報告

各試合結果のリーグへの速報は勝利チームが試合当日の午後6時までに [lasbl-score@googlegroups.com](mailto:lasbl-score@googlegroups.com) へEメールにて報告を行う。また、試合の詳細は火曜日の午後11時59分までに全チームが①スコア、②勝利(もしくは敗戦)投手、③ホームラン及び④メンバー表をブログに書き込む。

提出を怠った場合、1回目はリーグより該当チームのみへの連絡、2回目は各チームの代表者をCCに入れて勧告し、3回目以降は不戦敗扱いとする。

#### 10. 選手登録

新規メンバーの追加がある場合は当該メンバーが出場する3試合目試合開始までに都度リーグへ報告を行う。

## 11. 選手数

試合開始時刻に 8 人以上の選手が揃わない場合は不戦敗とする。不戦敗をしたチームは 1 週間以内に罰金\$150 をリーグに対し支払う。ただし、試合 2 日前(金曜日)の正午迄に相手チームとリーグに不戦敗宣言の連絡をおこなった場合には罰金を課さない。

## 12. 球場のコンディション

雨天やグラウンド状態不良等の場合、当日の朝 7 時の段階で Carson/Torrance 地区に雨が降っていたら中止とする。また前日が雨でも翌日朝 6 時の段階 Carson/Torrance 地区に雨が降っていなかった場合は 7 時半を目処に決定する。チーム内の連絡は代表者が管理することとし、チーム個人からリーグ宛の確認は緊急時を除き行わないようにする。

尚、雨天やグラウンド状態の不良等で試合中止の場合は再試合とし、ゲーム前後のグラウンド整備は両チーム協力して行う。

## 13. リーグ間の移籍

選手の移籍は同一年度内には原則として認めない。ただし、チームが解散したり、リーグより脱退したりした場合にはリーグへの報告を条件に移籍を認める。移籍に関する違反が発覚した場合、両チームに対し罰金\$100 が課せられる。罰金はリーグへの運営費に充てられる事とする。

## 14. 参加費

連絡無く参加費の期日を遅れたチームはその時点でリーグへの参加を取り消す。

## 15. ユニフォーム

長パンツ及び帽子は着用し、上着の裾は必ずズボンの中に入れる(短パンにレギンスは安全上認めない。また、ピッチャーのリストバンドは禁止)。鉄スパイクの使用は禁止(試合開始前にチーム同士で確認し合うこと)。相手チームから指摘があった場合は素直に受け入れ服装を直す事。

服装を正さず試合を続けたチームがいた場合、代表者がリーグへ報告を行い後日確認し協議する。不正が認められた際はその不正チームの不戦敗を言い渡す。

## 16. 公共マナー

リーグで手配しているグラウンドの多くは公共の施設であり、郡や市、他のリーグやチームと共用しているので、社会的モラル、マナーを遵守し使用する。安全面やコンディションその他の意見等は速やかにリーグまで報告する。

球場内(ベンチおよびフィールド内)は禁煙。フィールド外や球場周辺でも吸い殻の投げ捨ては一切禁止する。違反するチームや選手に関しては速やかにリーグへ報告する。

また、審判や相手チームに対して個人を中傷するヤジ或いは暴言を吐く事を一切禁止する。違反選手は即退場後に出場停止とし、乱闘した選手は双方ともに除名する。

17. 危険プレー

クロス・プレー以外の体当たり等、故意による危険プレーを一切禁止する。違反選手は即退場とし後日処分をリーグで審議する。

18. 審判

審判の判定に不満があってもそれに従う。チーム代表者もしくは監督による「判定の確認」は容認するが執拗な抗議は一切禁止する。違反者は審判の判断で退場処分もあり得る。

19. ペット

犬や猫、その他のペット類を球場に帯同する場合は飼い主の責任において糞の後始末を徹底管理する。ペットに起因する問題や事故にリーグ(及びリーグの保険)は一切関与せず、全て飼い主の個人責任となる。また、球場によってはペット帯同禁止の場所もあるのでその規則に必ず従う事とする。

20. トラブル

ゲームに関するトラブルの報告や審議要請などは試合結果報告に添えて文書でリーグへ連絡する。

21. 緊急会議

決議事項や協議事項等が発生した場合、リーグは緊急に全体代表者会議を招集することができるものとし、その会議には各チーム最低1名の参加を義務付ける。やむを得ぬ理由で全体会議に不参加のチームは、他の参加チーム及びリーグに一切を委任したものとみなす。

22. ボールの紛失

ホームランやファールによる新球の紛失は攻撃側がボールを提供する。

23. フェアプレー

塁上のランナーから相手捕手のサインの盗見や自軍への伝達は慎む。

注) 不測事項についてはリーグにて審議の後、決定される。

## 2 時間半経過後のシナリオ

| <b>Scenario 1</b> |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
|-------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| Team              | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |    |
| Team A            | 0 | 2 | 0 | 0 | 3 | 4 | 0 | 0 |   | 9  |
| Team B            | 3 | 1 | 2 | 0 | 0 | 4 | 0 |   |   | 10 |

8回表の攻撃で2時間半を過ぎ、チームAが負けている場合このままプレーを続ける  
(2時間半を越したらその回から9回と見なす)。  
チームAが得点しなければ、チームBの勝利。  
チームAが同点もしくは逆転した場合、裏のインニングに突入。  
チームBが得点せずチームAがリードしていれば、チームAの勝利。  
チームBが逆転すれば、チームBの勝利。同点の場合は引き分け。

| <b>Scenario 2</b> |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|-------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Team              | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |   |
| Team A            | 1 | 0 | 3 | 0 | 0 | 2 | 0 | 0 |   | 6 |
| Team B            | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 |   |   | 4 |

8回表の攻撃で2時間半を過ぎ、チームBが負けている場合このままプレーを続ける  
(2時間半を越したらその回から9回と見なす)。  
チームAがどんなスコアであれ、裏のインニングに突入。  
チームBが得点しなければ、チームAの勝利。  
チームBが逆転すれば、チームBの勝利。同点の場合は引き分け。

| <b>Scenario 3</b> |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|-------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Team              | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |   |
| Team A            | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 |   |   | 3 |
| Team B            | 5 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |   |   |   | 7 |

7回の裏に2時間半を過ぎチームAが負けている場合、アウトカウントが  
いくつであれその場で終了。  
(バッターボックスに打者がいれば、その選手がラストバッターになる)。

| <b>Scenario 4</b> |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|-------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Team              | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |   |
| Team A            | 2 | 0 | 2 | 3 | 0 | 1 | 1 |   |   | 9 |
| Team B            | 1 | 1 | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 |   |   | 5 |

7回の裏に2時間半を過ぎチームBが負けている場合、このままプレーを進める  
(2時間半を越したらその回から9回と見なす)。  
チームBが得点しなければ、チームAの勝利。  
チームBが逆転すれば、チームBの勝利。同点の場合は引き分け。